



コンピューターは<sup>けいさん</sup>計算

を<sup>いろいろ</sup>することで、色々なこと  
ができます。では、その  
<sup>けいさん</sup>計算をしているのは次の  
うちどれ？

- ① ハードディスク
- ② <sup>こびと</sup>小人さん
- ③ CPU



<sup>こた</sup>答えは<sup>めん</sup>うら面で！



こたえ ③CPUには動きをコントロールする制御装置と計算  
する演算装置が入っています。

しら  
調べてみよう!

『ルビィのぼうけん コンピューターの国のルビィ』  
(リンダ・リウカス/作 鳥井雪/訳 翔泳社 2017.4  
J007/76N)

主人公のルビィが、いなくなってしまうマウスポインターを探して  
コンピューターの中を冒険。物語を追いながら、たのしくコンピュー  
ターの仕組みがわかります。(低学年～)

『世界一わかりやすい!プログラミングのしくみ』  
(サイボウズ/著 月刊News がわかる/編 毎日新聞出版 2018.3  
J007/92N)

現役プログラマーの著者が、小学生にも分かりやすくプログラミ  
ングとは何かを解説しています。(中学年～)

『コンピューターってどんなしくみ? デジタルテクノロジーや  
インターネットの世界を超図解(子供の科学★ミライサイエン  
ス)』(村井純/監修 佐藤雅明/監修 誠文堂新光社 2018.4  
J007/97N)

コンピューターやスマホなど機械の動く仕組みから、最新のデジタル  
技術まで、イラストを使って分かりやすく教えてくれる本です。  
(中学年～)

やってみよう!

「Scratch公式サイト」  
<https://scratch.mit.edu/>

無償で使用できるプログラミング言語のサイト。