



コンピューターは^{けいさん}計算
を^{いろいろ}することで、色々なこと
ができます。では、その
^{けいさん}計算をしているのは次の
うちどれ？

- ① ハードディスク
- ② ^{こびと}小人さん
- ③ CPU



^{こた}答えは^{めん}うら面で！



こたえ ③CPUには動きをコントロールする制御装置と計算
する演算装置が入っています。

しら
調べてみよう！

『ルビィのぼうけん コンピューターの国のルビィ』
(リンダ・リウカス/作 鳥井雪/訳 翔泳社 2017.4
J007/76N)

主人公のルビィが、いなくなってしまうマウスポインターを探して
コンピューターの中を冒険。物語を追いながら、たのしくコンピュー
ターの仕組みがわかります。(低学年～)

『世界一わかりやすい!プログラミングのしくみ』
(サイボウズ/著 月刊News がわかる/編 毎日新聞出版 2018.3
J007/92N)

現役プログラマーの著者が、小学生にも分かりやすくプログラミ
ングとは何かを解説しています。(中学年～)

『コンピューターってどんなしくみ? デジタルテクノロジーや
インターネットの世界を超図解(子供の科学★ミライサイエ
ス)』(村井純/監修 佐藤雅明/監修 誠文堂新光社 2018.4
J007/97N)

コンピューターやスマホなど機械の動く仕組みから、最新のデジタル
技術まで、イラストを使って分かりやすく教えてくれる本です。
(中学年～)

やってみよう！

「Scratch公式サイト」
<https://scratch.mit.edu/>

無償で使用できるプログラミング言語のサイト。